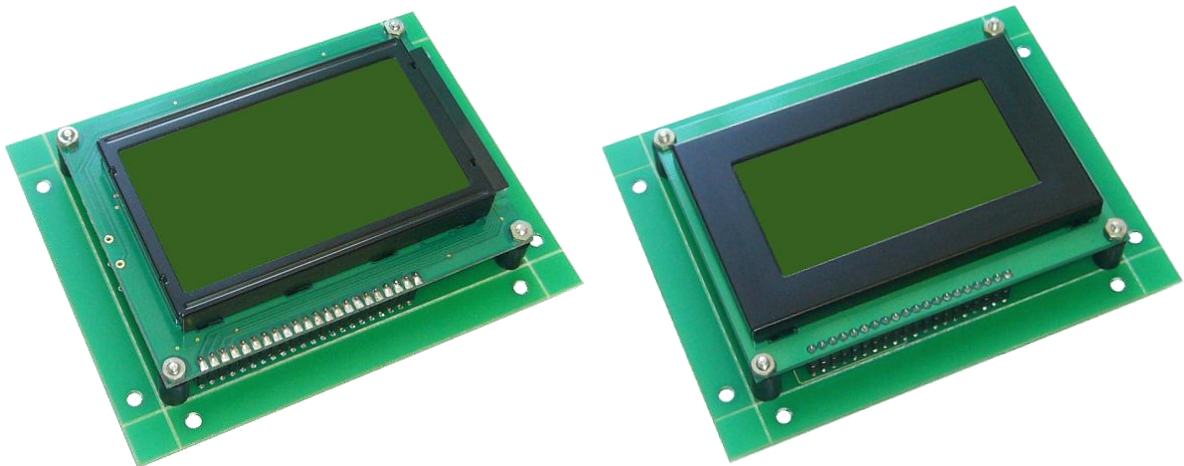




DI9M

DI10M

Grafické displeje pro univerzální modul do kabiny (MKU)



Uživatelská příručka

OBSAH:

1.	Základní informace	3
1.1	Použití.....	3
1.2	Technické údaje.....	3
2.	Obchodní informace	3
2.1	Záruka.....	3
2.2	Opravy.....	3
2.3	Informace o výrobcí	3
3.	Popis zařízení	4
3.1	Ovládací prvky a přípojná místa	4
3.1.1	Vypínač barevného podsvícení	5
3.1.2	Nastavení kontrastu.....	5
3.1.3	Regulace barevného podsvícení.....	5
3.1.4	Řídící konektor	5
4.	Montáž.....	6
4.1	Mechanické upevnění.....	6
5.	Nastavení.....	7
6.	Popis Programu	7
6.1	Menu.....	7
6.1.1	Hodiny	7
6.1.2	Datum.....	7
6.1.3	Zobrazit.....	8
6.1.4	Info. patro.....	8
6.1.5	Parametry z SD	8
6.1.6	Standard. par	10
6.1.7	Znak. sada z SD	10

1. Základní informace

1.1 Použití

Displeje DI9M a DI10M jsou určeny jako zobrazovací prvky do kabiny výtahu (klece), které jsou přímo propojeny s modulem MKU. Umožňují směrovou i polohovou indikaci kabiny výtahu se zobrazením aktuálního patra a mimoprovozních stavů. Propojení s elektronikou je realizováno dvacetipinovým plochým vodičem se zářezovými konektory, který lze objednat v požadované délce v TTC TELSYS, a.s.

1.2 Technické údaje

DI9M – Grafický LCD (monochromatický) s RGB podsvětlením

DI10M – Grafický OLED (žlutý)

- | | |
|---|--|
| • Zobrazovací pole | 128x64 bodů |
| • Výška znaku | cca 30 mm |
| • Provozní teplota | 0 až 50 °C |
| • Rozměry | 95 x 90 mm (vodorovná montáž)
70 x 115 mm (svislá montáž) |
| • Rozteč upevňovacích otvorů | 85 x 80 mm (vodorovná montáž)
60 x 105 mm (svislá montáž) |
| • Hloubka displeje
(se zasunutým konektorem) | 40 mm (DI9M), 35 mm (DI10M) |

2. Obchodní informace

2.1 Záruka

Záruční lhůta je stanovena kupní smlouvou. Pokud v ní není stanovena, trvá záruční doba 12 měsíců od data expedice z výrobního závodu. Záruka se poskytuje na poruchy způsobené vadami materiálu, součástí nebo práce. Záruka neplatí v případě zjevného poškození vlivem neodborné obsluhy, nevhodné přepravy, násilného poškození nebo neoprávněných úprav uživatelem.

2.2 Opravy

Opravy provádí výrobce ve svém závodě jak v záruční době, tak po dobu obecné použitelnosti. Opravy se provádějí do 1 měsíce na základě písemné objednávky.

2.3 Informace o výrobcí

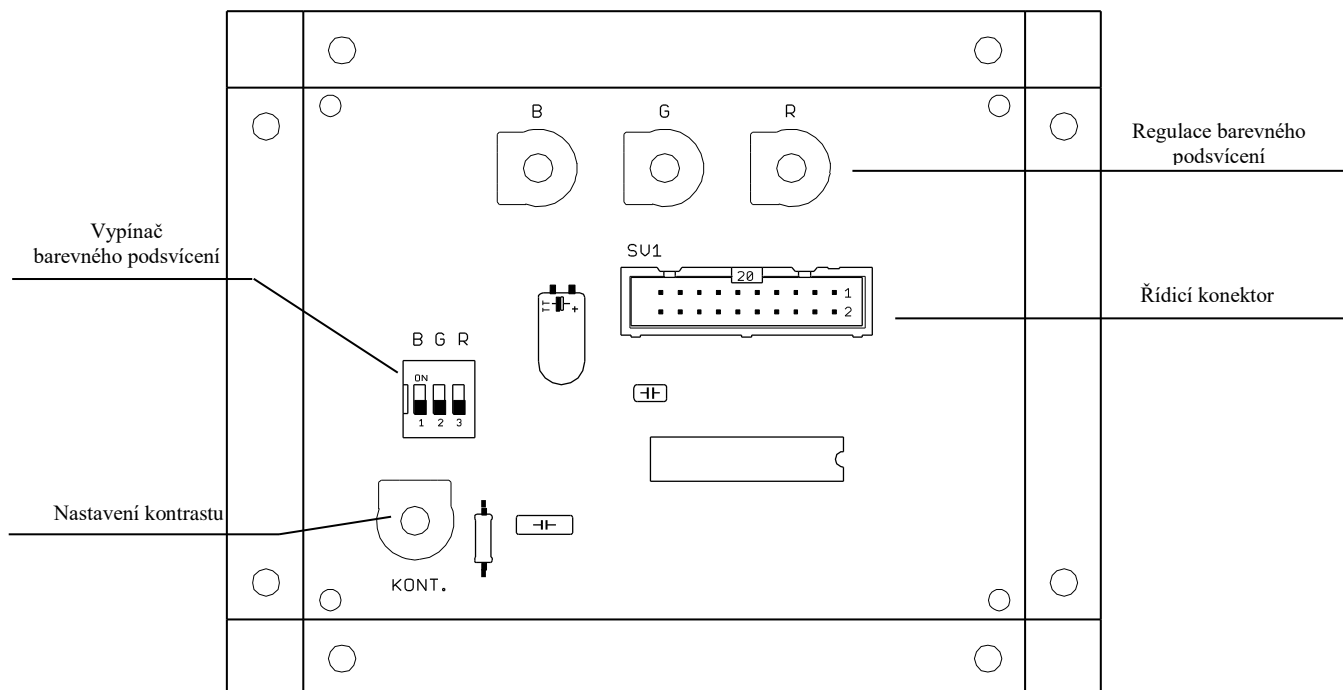
Internetové stránky společnosti TTC TELSYS, a.s., umístěné na adrese <http://www.ttc-telsys.cz>, jsou průběžně aktualizovány a jsou zde zveřejňovány aktuální informace obchodního i technického charakteru:

- Prezentace výrobků a služeb z nabídky společnosti
- Upozornění na novinky a cenové akce
- Aktuální ceníky
- Katalogové a aplikační listy
- Nové verze softwaru
- Informace o správné instalaci a údržbě výrobků
- Kontakty
- Další užitečné informace

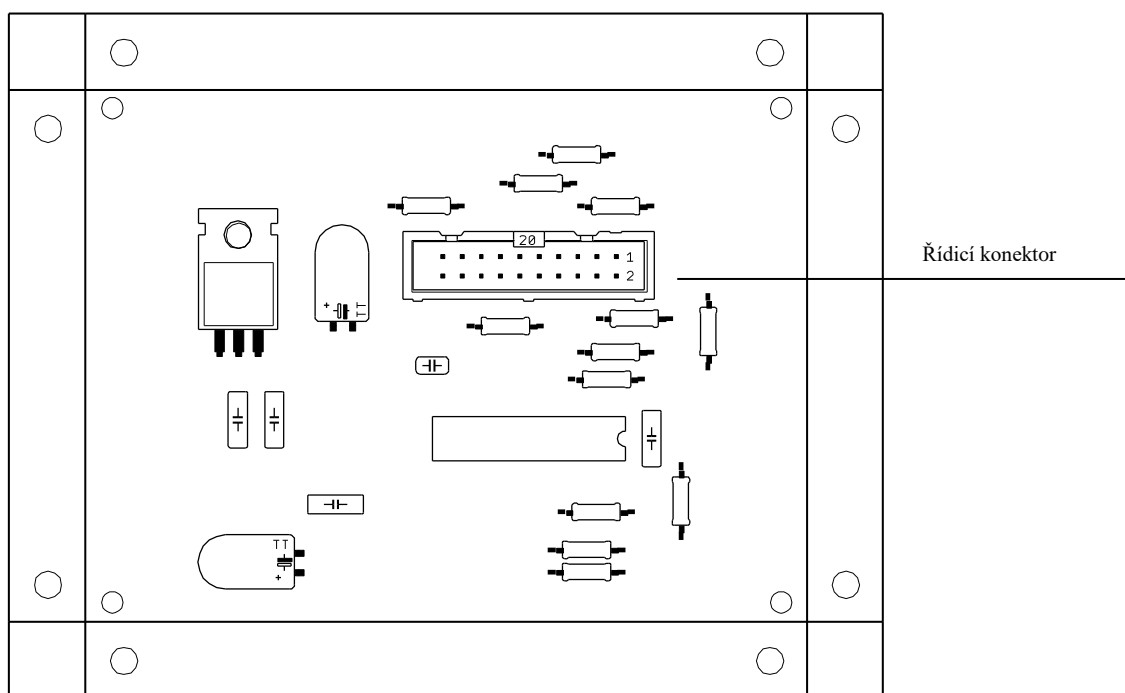
3. Popis zařízení

3.1 Ovládací prvky a přípojná místa

DI9M – pohled zezadu:



DI10M – pohled zezadu:



3.1.1 Vypínač barevného podsvícení

Slouží k úplnému vypnutí jednotlivých barevných složek RGB podsvícení.
(R = červená, G = zelená, B = modrá)

Poznámka: Jen pro DI9M

3.1.2 Nastavení kontrastu

Pro nastavení kontrastu displeje slouží trimr označený nápisem „KONT.“, který lze ovládat pomocí malého plochého šroubováku.

Poznámka: Jen pro DI9M

3.1.3 Regulace barevného podsvícení

K nastavení požadovaného odstínu podsvícení displeje je určena trojice trimrů, označených písmeny R-G-B, pomocí kterých je možné dosáhnout libovolné barevné varianty.

Poznámka: Jen pro DI9M

3.1.4 Řídící konektor

Tento konektor je určen k propojení s kabinovým modulem MKU. Propojení je realizováno pomocí dvacetipinového plochého vodiče opatřeného zářezovými konektory na obou koncích.

5. Nastavení

Použitý displej se nastavuje v řídicí desce RVME parametrem „Displej MKU“ (RVME/SA2 = 01010000) podle následující tabulky.

Typ displeje	Hodnota parametru
Žádný	0
DI9M	1
DI10M	2

Po změně parametru je vždy nutné provést restart systému, aby byl nový parametr přenesen do modulu MKU.

6. Popis Programu

Veškeré ovládaní displeje je zprostředkováno pomocí čtyř tlačítek S1 – S4 umístěných na modulu MKU. Aby bylo možné tlačítka používat musí být nastaven přepínač MKU/S6-3 v pozici „0“ (0 = OFF, 1 = ON).

Významy tlačítek:

- S1 = Dolů
- S2 = Nahoru
- S3 = Potvrzení
- S4 = Menu

6.1 Menu

Pro zobrazení ovládacího menu musíme stisknout tlačítko s S4.

Menu se skládá z:

- 1) Hodiny
- 2) Datum
- 3) Zobrazit
- 4) Info. patro

dalším stiskem tlačítka “S4” se zobrazí tato nabídka:

- 5) Parametry z SD
- 6) Standard. par.
- 7) Znak. sada z SD

6.1.1 Hodiny

Zde je možné si nastavit aktuální čas.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Hodiny** a stiskneme tlačítko “S3”. Pomocí tlačítek “S2”, “S1” nastavíme požadovanou hodnotu hodin a minut. Každou hodnotu potvrdíme tlačítkem “S3”.*

6.1.2 Datum

Zde je možné si nastavit aktuální datum.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Datum** a stiskneme tlačítko “S3” Pomocí tlačítek “S2”, “S1” nastavíme požadovanou hodnotu dnů, měsíců a roků. Každou hodnotu potvrdíme tlačítkem “S3”.*

6.1.3 Zobrazit

Zde si můžeme vybrat, zda se v levém dolním rohu bude zobrazovat informace o aktuálním času nebo teplotě v kabině.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Zobrazit** a stiskneme tlačítko "S3". Pomocí tlačítek "S2", "S1" nastavíme požadovanou hodnotu (Hodiny-Teplota-Nic) a opět potvrdíme tlačítkem "S3".*

6.1.4 Info. patro

Zde si můžeme si vybrat, zda budou zobrazovány informace v patrech po zastavení výtahu v příslušném podlaží (podlažní informace). Zobrazen může být seznam firem, osob bydlících na patře nebo název podlaží např. Hala, Přízemí, Parkoviště apod.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Info. patro** stiskneme tlačítko "S3". Pomocí tlačítek "S2", "S1" nastavíme Ano nebo Ne. Nakonec potvrdíme tlačítkem "S3".*

6.1.5 Parametry z SD

Tato položka slouží k načtení přiřazení podlažních symbolů a informací k jednotlivým podlažím z paměťové karty SD, která jsou uložena ve formě textového souboru „di9par.txt“. Podlažní symbol představuje dva černobílé znaky o velikosti 40x64 bodů. Mohou být standardní (0-9, A-Z, a-z, , -) nebo uživatelské (označeny \$00-\$39). Podlažní informace je černobílý obrázek o velikosti 128x64 bodů.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Parametry z SD** stiskneme tlačítko "S3" Pomocí tlačítek "S2", "S1" provedeme zápis z SD karty do vnitřní paměti displeje. Průběh akce je indikován zobrazením *****. Úspěšné dokončení akce je signalizováno textem **OK**, chybový stav **Error**. Nakonec potvrdíme tlačítkem "S3"*

Zápis přiřazení v textovém souboru by měl vypadat takto:

Příklad 1: 1:12/obr1

- 1) "1" – kód zobrazení z RVME
- 2) ":" – oddělovací znak
- 3) "1" – znak '1', který bude zobrazen jako první znak podlažního symbolu
- 4) "2" – znak '2', který bude zobrazen jako druhý znak podlažního symbolu
- 5) "/" – oddělovací znak
- 6) "obr1" – název obrázku (*.BMP) s podlažní informací

V případě že uživatel chce definovat svůj vlastní znak (obrázek) musí vypadat záznam takto:

Příklad 2: 1:\$01\$02/obr1

- 1) "1" – kód zobrazení z RVME
- 2) ":" – oddělovací znak
- 3,4,5) "\$01" – uživ. znak \$01, který bude zobrazen jako první znak podlažního symbolu
- 6,7,8) "\$02" – uživ. znak \$02, který bude zobrazen jako druhý znak podlažního symbolu
- 9) "/" – oddělovací znak
- 10) "obr1" – název obrázku (*.BMP) s podlažní informací

Příklad 3: **1:\$01a/obr1**

- 1) "1" – kód zobrazení z RVME
- 2) ":" – oddělovací znak
- 3,4,5) "\$01" – uživ. znak \$01 , který bude zobrazen jako první znak podlažního symbolu
- 6) "a" – znak 'a', který bude zobrazen jako druhý znak podlažního symbolu
- 7) "/" – oddělovací znak
- 8) "obr1" – název obrázku (*.BMP) s podlažní informací

(max.délka názvu souborů je 8 znaků!)

- Každý záznam musí být na vlastním řádku, tj. ukončen klávesou "Enter" !!
- Názvy souborů s obrázky zapsané v konfiguračním souboru „di9par.txt“ nesmí obsahovat přípony (tj. *.BMP)
- Obrázky musí být uloženy na SD kartě v adresáři DispMKU (tj. např. „E:\DispMKU“)

Tabulka standardního zobrazení podlažních symbolů a informací

Kód RVME	Znaky v podlažních symbolech	Název obrázku s informací o podlaží
1 ÷ 32	1 ÷ 32	1patro – 32patro.bmp
33	0	prizemi.bmp
34	-1	suteren.bmp
35	-2	suteren2.bmp
36	P	prizemi.bmp
37	M	meziptr.bmp
38	S (Su)	sklep.bmp
39	-3	-
40	-4	-
41	33	-
42	34	-
43	V	vychod.bmp
44	P1	park.bmp
45	P2	podkrovi.bmp
46	N	nastup.bmp
47	M2	meziptr2.bmp
48	G	garaz.bmp
49	G1	garaz2.bmp
50	Z	zahrada.bmp
51	Su	suteren.bmp
52	S2	suteren2.bmp
53	S1	suteren.bmp
54	R	recepce.bmp
55	H	hala.bmp

Struktura standardního parametrizačního souboru je na **straně 15**.

6.1.6 Standard. par

Slouží pro nastavení standardního zobrazení podlažních symbolů a informací.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Standard. par.** a stiskneme tlačítko “S3”. Pomocí tlačítek “S2”, “S1” provedeme zápis standardního nastavení do vnitřní paměti displeje. Průběh akce je indikován zobrazením *****. Úspěšné dokončení akce je signalizováno textem **OK**, chybový stav **Error**. Nakonec potvrdíme tlačítkem “S3”.*

6.1.7 Znak. sada z SD

Slouží k zkopírování standardní a uživatelské znakové sady (v podobě grafických souborů *.BMP) z paměťové karty SD do vnitřní paměti DI9. Spolu se znakovou sadou jsou načteny soubory obrázků, představující názvy mimoprovozních stavů a standardních pojmenování jednotlivých podlaží. Přiřazení (jaký znak a informace bude náležet kterému patru) musí být zapsáno v parametrizačním souboru „di9par.txt“.

Postup:

*Najedeme si kurzorem na položku **Znak. sada z SD** a stiskneme tlačítko “S3”. Pomocí tlačítek “S2”, “S1” provedeme zkopírování vlastních souborů do vnitřní paměti displeje. Průběh akce je indikován zobrazením *****. Úspěšné dokončení akce je signalizováno textem **OK**, chybový stav **Error**. Nakonec potvrdíme tlačítkem “S3”.*

Velikosti obrázku použité ve znakové a info sadě:

- **Velké znaky** (podlažní symboly) **40x64 bodů**
- **Malé znaky** (čas, teplota) **10x16 bodů**
- **Šipky** (směr kabiny) **48x48 bodů**
- **Texty** (informace o podlaží) **128x64 bodů**

- Všechny obrázky musí být uloženy jako černobílé.

- Obrázky musí být uloženy na SD kartě v kořenovém adresáři (tj. např. „E:\“).

Jednotlivé znaky ze znakové sady lze různě upravovat v jakémkoliv grafickém programu (např.: „Malování“ v operačním systému Windows).

Každý znak v rozmezí A-Z, a-z, 0-9 mají své předefinované jméno, se kterým musí být také uložen na paměťové kartě SD (viz. tabulka).

Názvy souborů pro znakovou sadu:

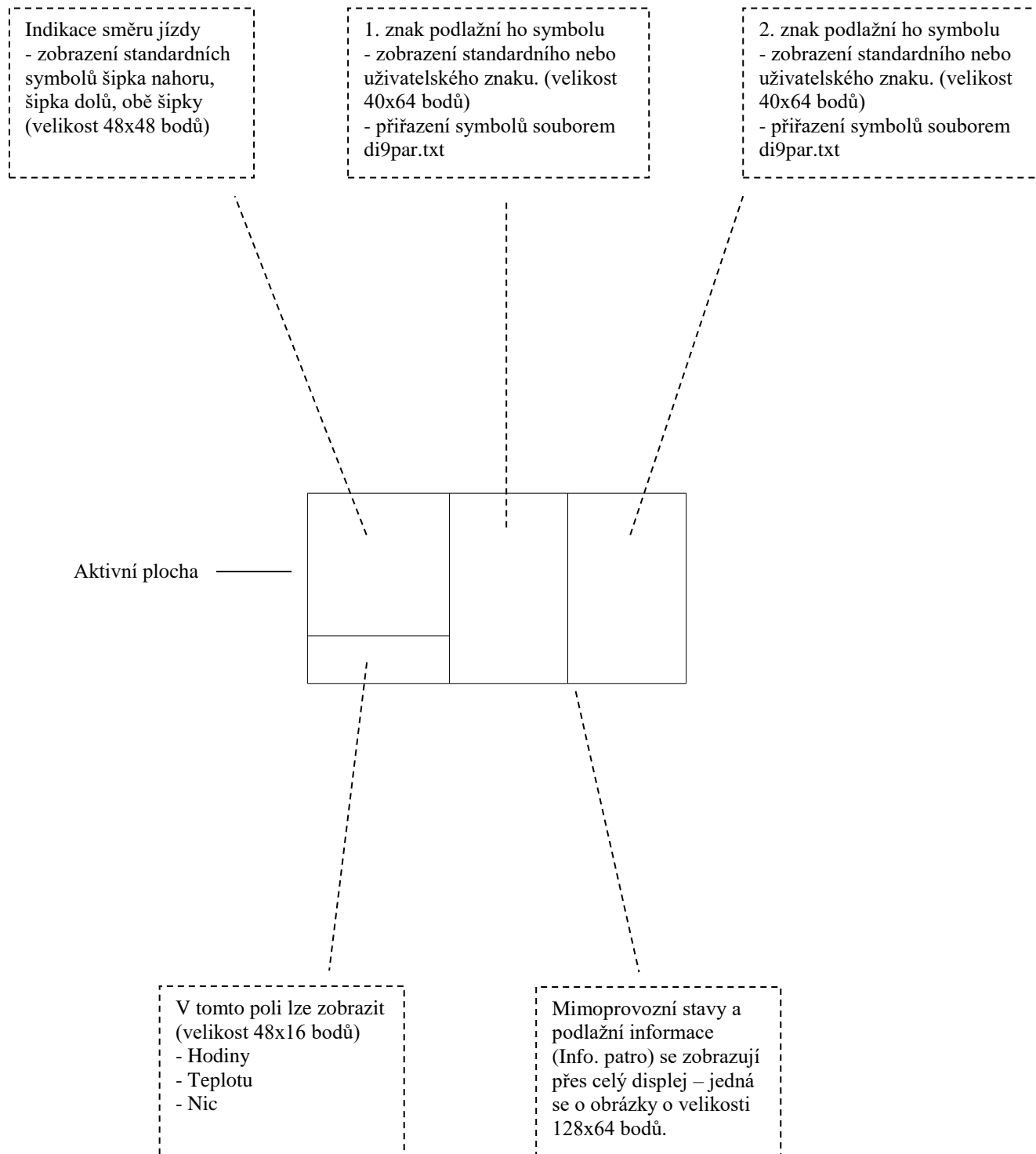
Velikost	Typ znaku	Jméno souboru (* .bmp)	Příklad
Velké	0-9	čísllice + “v“	1v.bmp, 2v.bmp ...
Malé	0-9	čísllice + “m“	1m.bmp, 2.bmp
Velké	A-Z	písmeno + “v“	Av.bmp, Bv.bmp ...
Malé	a-z	písmeno + “m“	am.bmp, bm.bmp...
Velké	Mezera	mezerav	mezerav.bmp
Velké	Minus	minusv	minusv.bmp
-	šipka nahoru	upsipka	upsipka.bmp
-	šipka dolů	dwsipka	dwsipka.bmp
-	bez šipky	bezsipky	bezsipky.bmp
-	obě šipky	obesipky	obesipky.bmp

Tabulka mimoprovozních stavů výtahu:

Stav	Název obrázku
Nakládání	nakladan.bmp
Výtah mimo provoz	mimoprov.bmp
Přetížená kabina	pretizen.bmp
Požární režim	pozarrez.bmp
Revizní jízda	revjizda.bmp

Rozložení zobrazovacích polí na displeji

(aktivní plocha displejů je 128 x 64 bodů)



Struktura standardního parametrizačního souboru:

0: 0/prizemi
1: 1/1patro
2: 2/2patro
3: 3/3patro
4: 4/4patro
5: 5/5patro
6: 6/6patro
7: 7/7patro
8: 8/8patro
9: 9/9patro
10:10/10patro
11:11/11patro
12:12/12patro
13:13/13patro
14:14/14patro
15:15/15patro
16:16/16patro
17:17/17patro
18:18/18patro
19:19/19patro
20:20/20patro
21:21/21patro
22:22/22patro
23:23/23patro
24:24/24patro
25:25/25patro
26:26/26patro
27:27/27patro
28:28/28patro
29:29/29patro
30:30/30patro
31:31/31patro
32:32/32patro
33:-0
34:-1/suteren
35:-2/suteren2
36: P/prizemi
37: M/meziptr
38: S/sklep
39:-3
40:-4
41:33
42:34
43: V/vychod
44:P1/park
45:P2/podkrovi
46: N/nastup
47:M2/meziptr2
48: G/garaz
49:G2/garaz2
50: Z/zahrada
51:Su/suteren
52:S2/suteren2
53:S1/suteren
54: R/recepce
55: H/hala
56:
57:
58:
59:
60:
61:
62:
63:

TTC TELSIS, a.s.
Úvalská 1222/32
100 00 Praha 10

Tel. +420 234 052 222
E-mail telsys@ttc.cz
Internet <http://www.ttc-telsys.cz>